

NÃO COMPARTILHE ESTE PDF!

SE FOR COMPARTILHAR, COMPARTILHE PELO O LINK DO BLOG!

Este material é gratuito e destinado exclusivamente ao uso educacional.

Para compartilhá-lo, envie **somente o link da postagem do blog**.

É proibido copiar, distribuir ou compartilhar o material em PDF ou imagem sem autorização. Essa prática viola a Lei de Direitos Autorais.

Valorize quem produz materiais gratuitos: compartilhe o link e ajude este trabalho a continuar!

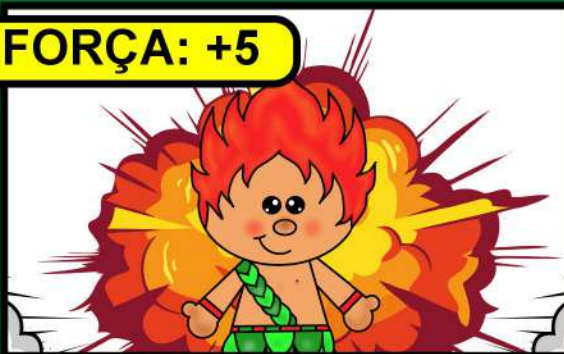
Este material é do LEDSON ALDROVANDI



Clique Aqui



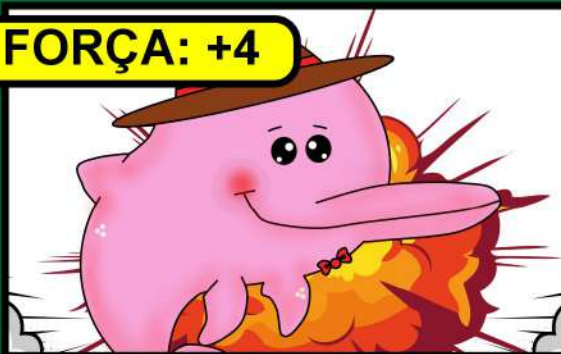
Clique Aqui

FORÇA: +5**CURUPIRA**

FORÇA: AGILIDADE, CORAGEM E CONHECIMENTO DA FLORESTA.

FRAQUEZA: FICA FURIOSO COM QUEM DESTRÓI A NATUREZA.

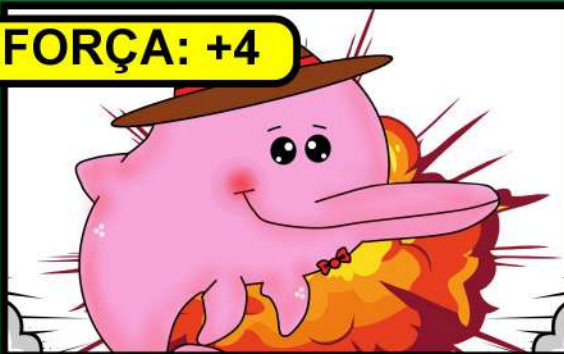
HABILIDADE ESPECIAL: CONHECIMENTO DA FLORESTA
SE ATIVADA: +7 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +4**BOTO-COR-DE-ROSA**

FORÇA: CHARME, INTELIGÊNCIA E HABILIDADE NA ÁGUA..

FRAQUEZA: SUA VAIDADE E CURIOSIDADE PODEM COLOCÁ-LO EM APUROS.

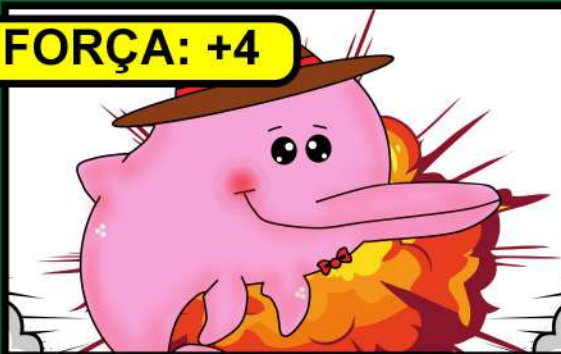
HABILIDADE ESPECIAL: CHARME
SE ATIVADA: +5 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +4**BOTO-COR-DE-ROSA**

FORÇA: CHARME, INTELIGÊNCIA E HABILIDADE NA ÁGUA..

FRAQUEZA: SUA VAIDADE E CURIOSIDADE PODEM COLOCÁ-LO EM APUROS.

HABILIDADE ESPECIAL: NADO
SE ATIVADA: +3 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +4**BOTO-COR-DE-ROSA**

FORÇA: CHARME, INTELIGÊNCIA E HABILIDADE NA ÁGUA..

FRAQUEZA: SUA VAIDADE E CURIOSIDADE PODEM COLOCÁ-LO EM APUROS.

HABILIDADE ESPECIAL: INTELIGÊNCIA
SE ATIVADA: +6 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +8**CUCA**

FORÇA: INTELIGÊNCIA, ASTÚCIA E
CONHECIMENTO DE POÇÕES.

FRAQUEZA: EXCESSO DE
CONFIANÇA EM SEUS PLANOS.

HABILIDADE ESPECIAL: CONHECIMENTO
SE ATIVADA: +4 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +8**CUCA**

FORÇA: INTELIGÊNCIA, ASTÚCIA E
CONHECIMENTO DE POÇÕES.

FRAQUEZA: EXCESSO DE
CONFIANÇA EM SEUS PLANOS.

HABILIDADE ESPECIAL: ASTÚCIA
SE ATIVADA: +3 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +5**CURUPIRA**

FORÇA: AGILIDADE, CORAGEM E
CONHECIMENTO DA FLORESTA.

FRAQUEZA: FICA FURIOSO COM
QUEM DESTRÓI A NATUREZA.

HABILIDADE ESPECIAL: AGILIDADE
SE ATIVADA: +3 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +5**CURUPIRA**

FORÇA: AGILIDADE, CORAGEM E
CONHECIMENTO DA FLORESTA.

FRAQUEZA: FICA FURIOSO COM
QUEM DESTRÓI A NATUREZA.

HABILIDADE ESPECIAL: CORAGEM
SE ATIVADA: +6 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +6**IARA**

FORÇA: BELEZA, ASTÚCIA E
PODER DE ENCANTAMENTO..

FRAQUEZA: VAIDADE

HABILIDADE ESPECIAL: CANTO
MÁGICO
SE ATIVADA: +5 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +6**IARA**

FORÇA: BELEZA, ASTÚCIA E
PODER DE ENCANTAMENTO..

FRAQUEZA: VAIDADE

HABILIDADE ESPECIAL: NADO
SE ATIVADA: +2 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +6**IARA**

FORÇA: BELEZA, ASTÚCIA E
PODER DE ENCANTAMENTO..

FRAQUEZA: VAIDADE

HABILIDADE ESPECIAL: BELEZA
ENCANTADORA
SE ATIVADA: +4 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +8**CUCA**

FORÇA: INTELIGÊNCIA, ASTÚCIA E
CONHECIMENTO DE POÇÕES.

FRAQUEZA: EXCESSO DE
CONFIANÇA EM SEUS PLANOS.

HABILIDADE ESPECIAL: POÇÃO MÁGICA
SE ATIVADA: +1 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +7**SACI-PERERÊ****FORÇA: INTELIGÊNCIA E
CRIATIVIDADE.****FRAQUEZA: TRAVESSURAS E
BRINCADEIRAS DE MAU GOSTO.****HABILIDADE ESPECIAL: PULO DO SACI
SE ATIVADA: +2 PONTOS DE FORÇA.****FORÇA: +7****SACI-PERERÊ****FORÇA: INTELIGÊNCIA E
CRIATIVIDADE.****FRAQUEZA: TRAVESSURAS E
BRINCADEIRAS DE MAU GOSTO.****HABILIDADE ESPECIAL: INTELIGÊNCIA
SE ATIVADA: +4 PONTOS DE FORÇA.****FORÇA: +7****SACI-PERERÊ****FORÇA: INTELIGÊNCIA E
CRIATIVIDADE.****FRAQUEZA: TRAVESSURAS E
BRINCADEIRAS DE MAU GOSTO.****HABILIDADE ESPECIAL: REDEMOINHO
SE ATIVADA: +3 PONTOS DE FORÇA.****FORÇA: +7****SACI-PERERÊ****FORÇA: INTELIGÊNCIA E
CRIATIVIDADE.****FRAQUEZA: TRAVESSURAS E
BRINCADEIRAS DE MAU GOSTO.****HABILIDADE ESPECIAL: GORRO
ENCANTADO
SE ATIVADA: +5 PONTOS DE FORÇA.**

FORÇA: +8**MULA SEM CABEÇA**

FORÇA: VELOCIDADE, RESISTÊNCIA
E PODER DO FOGO.

FRAQUEZA: NÃO CONSEGUE
CONTROLAR FACILMENTE
SUA FÚRIA.

HABILIDADE ESPECIAL: VELOCIDADE
SE ATIVADA: +1 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +8**MULA SEM CABEÇA**

FORÇA: VELOCIDADE, RESISTÊNCIA
E PODER DO FOGO.

FRAQUEZA: NÃO CONSEGUE
CONTROLAR FACILMENTE
SUA FÚRIA.

HABILIDADE ESPECIAL: RESISTÊNCIA
SE ATIVADA: +2 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +8**MULA SEM CABEÇA**

FORÇA: VELOCIDADE, RESISTÊNCIA
E PODER DO FOGO.

FRAQUEZA: NÃO CONSEGUE
CONTROLAR FACILMENTE
SUA FÚRIA.

HABILIDADE ESPECIAL: PODER DE FOGO
SE ATIVADA: +3 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +7**LOBISOMEM**

FORÇA: FORÇA FÍSICA, VELOCIDADE
E SENTIDOS AGUÇADOS.

FRAQUEZA: PERDE O CONTROLE
QUANDO SE TRANSFORMA.

HABILIDADE ESPECIAL: FORÇA FÍSICA
SE ATIVADA: +3 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +7**LOBISOMEM**

FORÇA: FORÇA FÍSICA, VELOCIDADE
E SENTIDOS AGUÇADOS.

FRAQUEZA: PERDE O CONTROLE
QUANDO SE TRANSFORMA.

HABILIDADE ESPECIAL: VELOCIDADE
SE ATIVADA: +2 PONTOS DE FORÇA.

FORÇA: +7**LOBISOMEM**

FORÇA: FORÇA FÍSICA, VELOCIDADE
E SENTIDOS AGUÇADOS.

FRAQUEZA: PERDE O CONTROLE
QUANDO SE TRANSFORMA.

HABILIDADE ESPECIAL: SENTIDOS
AGUÇADOS
SE ATIVADA: +4 PONTOS DE FORÇA.



**DUELO DAS
HABILIDADES -
FOLCLORE
BRASILEIRO**



**DUELO DAS
HABILIDADES -
FOLCLORE
BRASILEIRO**



VERSO: (IMPRIMA QUANTAS PRECISAR)



COMO ATIVAR AS HABILIDADES ESPECIAIS

HABILIDADE ESPECIAL: PULO DO SACI DESAFIO: PULE 10 VEZES COM UM PÉ SÓ.

HABILIDADE ESPECIAL: INTELIGÊNCIA DESAFIO: MEMORIZE 5 PALAVRAS DITAS POR OUTRO JOGADOR E REPITA TODAS NA ORDEM CORRETA.

HABILIDADE ESPECIAL: REDEMOINHO DESAFIO: DÊ 5 VOLTAS GIRANDO COMO UM REDEMOINHO.

HABILIDADE ESPECIAL: GORRO ENCANTADO DESAFIO: EQUILIBRE UM OBJETO LEVE SOBRE A CABEÇA POR 10 SEGUNDOS SEM DEIXÁ-LO CAIR.

HABILIDADE ESPECIAL: CANTO ENCANTADO DESAFIO: CANTE UM TRECHO DE UMA CANÇÃO POR 10 SEGUNDOS.

HABILIDADE ESPECIAL: NADO DESAFIO: IMITE OS MOVIMENTOS DE NATAÇÃO POR 5 SEGUNDOS.

HABILIDADE ESPECIAL: BELEZA ENCANTADORA DESAFIO: FAÇA UMA POSE ENGRAÇADA E FIQUE SEM RIR POR 10 SEGUNDOS.

HABILIDADE ESPECIAL: POÇÃO MÁGICA DESAFIO: FINJA QUE ESTÁ PREPARANDO UMA POÇÃO E DIGA O NOME DE 5 INGREDIENTES IMAGINÁRIOS.

HABILIDADE ESPECIAL: CONHECIMENTO DESAFIO: FALE CORRETAMENTE A CAPITAL DESTES 4 PAÍSES: ARGENTINA, CANADÁ, ESTADOS UNIDOS E PERU.

HABILIDADE ESPECIAL: ASTÚCIA DESAFIO: FAÇA UM PLANO PARA CAPTURAR O SACI E CONTE AO OUTRO JOGADOR.

HABILIDADE ESPECIAL: AGILIDADE DESAFIO: ANDE 10 PASSOS PARA TRÁS.

HABILIDADE ESPECIAL: CORAGEM DESAFIO: CONTE ALGO QUE VOCÊ FEZ E QUE EXIGIU MUITA CORAGEM.

HABILIDADE ESPECIAL: CONHECIMENTO DA FLORESTA DESAFIO: FALE 3 COISAS DE QUE UMA PLANTA PRECISA PARA CRESCER.

HABILIDADE ESPECIAL: CHARME DESAFIO: FAÇA UM ELOGIO SINCERO PARA OUTRO JOGADOR.

HABILIDADE ESPECIAL: INTELIGÊNCIA DESAFIO: RESPONDA: QUAL É O MAIOR RIO DO MUNDO EM VOLUME DE ÁGUA?

HABILIDADE ESPECIAL: VELOCIDADE DESAFIO: CORRA PARADO NO MESMO LUGAR POR 10 SEGUNDOS O MAIS RÁPIDO QUE CONSEGUIR.

HABILIDADE ESPECIAL: RESISTÊNCIA DESAFIO: FIQUE EM UM PÉ SÓ POR 20 SEGUNDOS SEM ENCOSTAR O OUTRO PÉ NO CHÃO.

HABILIDADE ESPECIAL: PODER DO FOGO DESAFIO: FALE 3 COISAS QUE PODEM APAGAR OU AJUDAR A COMBATER UM INCÊNDIO.

HABILIDADE ESPECIAL: FORÇA FÍSICA DESAFIO: FAÇA 5 AGACHAMENTOS.

HABILIDADE ESPECIAL: SENTIDOS AGUÇADOS DESAFIO: FECHÉ OS OLHOS. SEU ADVERSÁRIO DEVE MUDAR DE LUGAR. TENTE APONTAR PARA O LADO EM QUE ELE ESTÁ SEM OLHAR. VOCÊ TEM 3 CHANCES. SE ACERTAR PELO MENOS UMA VEZ, A HABILIDADE É ATIVADA. CASO CONTRÁRIO, NÃO É ATIVADA.

VEJA TAMBÉM!

CLIQUE NA IMAGEM QUE QUISER CONHECER MAIS MATERIAIS
E CONFIRME EM "ABRIR"



**VENHA PARTICIPAR DO MEU GRUPO
DE MATERIAIS GRATUITOS NO TELEGRAM**

Aqui você encontra centenas de links de postagens
do meu blog com materiais gratuitos
para você baixar!

ENTRAR NO GRUPO
CLIQUE AQUI



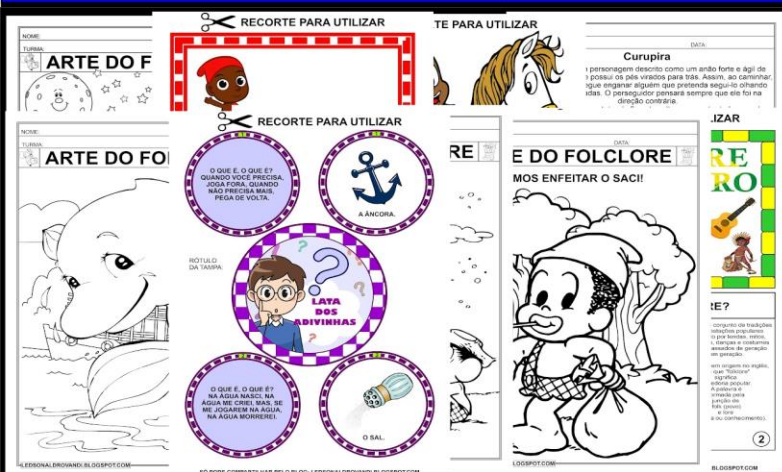
**CATÁLOGO DE BANNERS
E PAINÉIS GRATUITOS**

ACESSAR CATÁLOGO
CLIQUE AQUI



**CATÁLOGO MATERIAIS
GRATUITOS NA LATA**

ACESSAR CATÁLOGO
CLIQUE AQUI



**CATÁLOGO MATERIAIS
GRATUITOS FOLCLORE**

ACESSAR CATÁLOGO
CLIQUE AQUI